

Valga Põhikooli valikaine õppekava	1. Ainevaldkond sotsiaalsained 2. Valikaine: Ettevõtlusõpe	3. Õppeaine: Ettevõtlusõpet
4. Kooliaste: I kooliaste	5. Klass: 2. klass	6. Tundide arv nädalas: 1
Õppeaine kirjeldus (sh ainespetsiifikast lähtuvad erisused):		
<p>Ettevõtlusõppe eesmärk on arendada õpilastes algatusvõimet, loovust, meeskonnatöö oskusi ning majanduslikku mõtlemist. Kursuse jooksul tutvuvad õpilased ettevõtluse põhimõtete, õpivad vastutustundlikku ja teadlikku rahakasutust ning saavad kogemuse praktiliste ülesannete ja projektide kaudu.</p> <p>Õppe- ja hindamismeetodid:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vahtu suuline ja visuaalne tagasiside. • Õpilase enesehindamine ja oma töö mõtestamine. • Õpetaja vaatlused ja vestlused. • Mitmeeristav hindamine (kirjeldav ja toetav tagasiside). <p>Erisused ja ainespetsiifika:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fookus on praktilisel ja mängulisel õppimisel. • Tunnid toimuvad sageli ringitöö või jaamõppe vormis. • Tegevused toetavad 2. klassi põhiaineid lõimitult: eesti keel, matemaatika, inimeseõpetus. 		
Õpitulemused (sh üldpädevused):		Õppesisu:
1. Mina ja raha õpilane: <ul style="list-style-type: none"> • mõistab, mis on raha, kust see tuleb 		<ul style="list-style-type: none"> • Raha kui väärtus ja vahetusvahend • Soovid ja vajadused • Minu esimesed ostud: arukas tarbimine

ja milleks seda kasutatakse.

2. Tööd ja teenused

õpilane:

- tunneb erinevaid rolle ühiskonnas (ettevõtja, klient, töötaja).
- oskab eristada vajadusi ja soove.
- saab aru, et töö tegemine nõuab pingutust ja järjekindlust.

3. Ettevõtlik mina

õpilane:

- oskab teha lihtsaid valikuid ja põhjendada oma otsuseid.
- osaleb meeskonnatöös, arvestades teiste ideedega.
- tunneb rõõmu loovatest ja praktilistest tegevustest.

- Raha kogumine ja säästmine
- Erinevad ametid ja töötegemise mõte
- MiVäikeettevõtluse mäng: rollimängud (poemäng, teenindus, reklaam)
- Koostöö ja töö jagamine grupis
- Loovad ideed: kuidas sünnib toode või teenus?
- Reklaam ja toote esitlemine
Mini-projekt: "Minu esimene ettevõtte" (plakat, tootenäidis või esitluspäev)
- Tagasivaade: mida õppisin, milles arenesin?

Põhimõisted:

Ettevõtlikkus, majandus, koostöö, algatusvõime, kasum ja käive.

Teadmised, oskused ja hoiakud:

- Mis on ettevõtlikkus, loovus ja algatusvõime.
- Algteadmised rahast, kaupade ja teenuste vahetusest ning töö väärtusest.
- Iseseisva mõtlemise, koostöö ja probleemide lahendamise julgustamine.
- Seoste loomine igapäevaelu ja majandusprotsesside vahel lapsele arusaadaval tasemel.